**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SAN LUÍS POTOSÍ**

**FACULTAD DE INGENIERÍA**

**ÁREA DE COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA**

***MATERIA:*** PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

***GRUPO:*** 222302

***SEMESTRE:*** 2014-2015/II

***CATEDRÁTICO:***

DR. CÉSAR AUGUSTO PUENTE MONTEJANO

***ASESOR DEL PROYECTO:***

DR. CÉSAR AUGUSTO PUENTE MONTEJANO

***ALUMNOS RESPONSABLES DEL PROYECTO:***

IRVIN ALEXIS RODRIGUEZ ESTRADA

IRVING GERARDO CÁRDENAS HERNÁNDEZ

***NOMBRE DEL PROYECTO:*** PIÑATA WARS

***MANUAL DEL USUARIO***

Para comenzar a utilizar el juego llamado “PIÑATA WARS” es necesario leer esto antes.

Primeramente, por parte de nosotros, Irving Gerardo e Irvin Alexis, desarrolladores de este proyecto le agradecemos por utilizar nuestro juego, esperando que pases un buen rato divirtiéndote, y que te parezca agradable esto que hemos logrado.

Para desarrollarlo utilizamos el software llamado “GREEN FOOT”; el lenguaje en el que programamos es “JAVA”

**Descripción del juego:**

El juego trata acerca de unas piñatas, las cuales pertenecen al equipo de la luz, y otras al de la oscuridad, ambas son enemigas, por lo que constantemente están luchando entre ellas. En este juego podrás ser cualquiera de los dos equipos de piñatas, y tendrás que luchar contra las piñatas enemigas. Para poder luchar, tendrás disponibles 3 clases de piñatas guerreras, una más poderosa que la otra, las cuales avanzarán a lo largo del escenario hasta llegar a la torre enemiga y destruirla; pero esto no va a ser sencillo, ya que el equipo enemigo tiene las mismas intenciones que tú y no van a perder sin dar pelea. Durante el juego, por cada enemigo que derrotes, ganarás dinero, el cual es útil para enviar a la batalla a otras piñatas guerreras.

**Descripción de la interfaz del juego:**

Al inicio veremos la portada del juego, donde se incluyen 4 botones; el de puntajes te mostrará las puntuaciones más altas que algunos jugadores han conseguido; el botón de ayuda nos da instrucciones de cómo jugar; el botón de autores te da información de quiénes desarrollaron el juego, y por último, el botón de jugar, este botón te dará la opción de elegir el equipo (luz u oscuridad), y después el escenario.

**Controles:**

Para controlar y moverte por los menús del juego necesitas hacer uso de mouse, con él podrás dar clic sobre los botones, y durante el juego te servirá para selecciona las piñatas que mandes al campo de batalla.

**Juego:**

Durante el juego, tendrás que seleccionar a las primeras piñatas que pelearán, pero no puedes enviar a muchas, ya que para eso necesitas dinero, el cual obtienes derrotando a tus enemigos, y además debes esperar un breve lapso de tiempo para poder elegir otra piñata.

Como una sorpresa, durante el juego estarán disponibles varios poderes; para poder usarlos, es necesario recolectar monedas que irán cayendo al suelo, una vez que hayamos recolectado las suficientes, el botón de poder (color amarillo) brillará; si hacemos clic, veremos una serie de iconos que cambiarán rápidamente en la pantalla, hay que dar clic para elegir alguno de entre muchos que hay; entre los cuales están:

\*Regeneración de salud: regenera la salud de la torre de tu equipo.



\*Aumento de dinero: añade una cantidad de dinero para invocar piñatas.



\*Bolas de fuego o hielo: caen del cielo dichas bolas y eliminan a las piñatas que alcance.

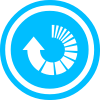


\*Tornado: elimina a las piñatas que toca.



“Infección: elimina a la piñatas del equipo enemigo”

\*Extinción: elimina a todas las piñatas que estén en el campo de batalla, aliadas y enemigas.

\*Reversa: las piñatas del equipo enemigo regresan a su torre.

\*Ovni: aparecerá un ovni sobrevolando el escenario, y disparará rayos que eliminan a las piñatas que toque dicho rayo.



\*Bala: reduce un pequeño porcentaje de vida a la torre enemiga.



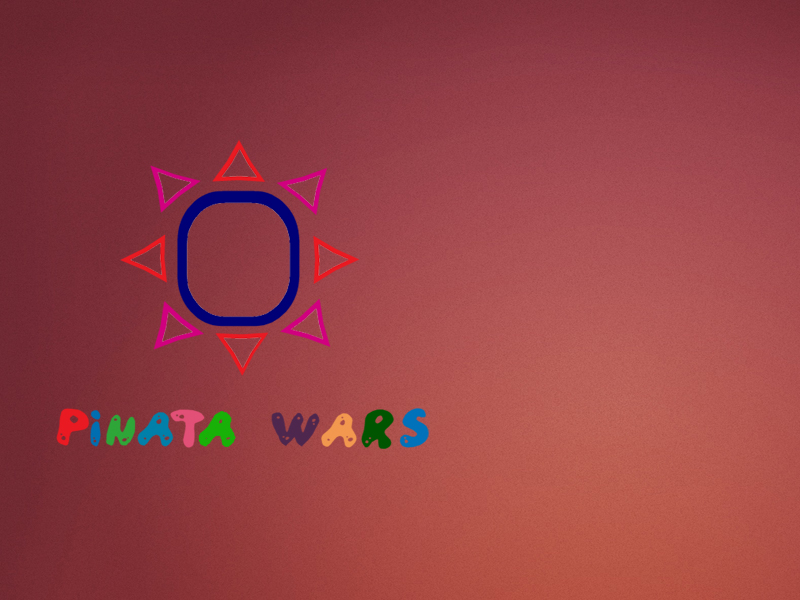
\*Bolas de nieve: caen del cielo dichas bolas y eliminan a las piñatas que alcance.

Al final del juego, si ganas o pierdes aparecerá una pantalla mostrando un mensaje de “ganador” o “perdedor” dependiendo el caso, y además te mostrará la puntuación que lograste acumular; en esas pantallas tendremos 2 botones, el de “home” (que te envía al inicio del juego) y el de “menú” (que te envía a la selección de escenario).

***LEGADO DEL SISTEMA***

El proyecto llamado “PIÑATA WARS” comenzó a desarrollarse a mediados de junio del año en curso, durante ese mes hasta la fecha actual se estuvo trabajando en la programación y en el diseño de las imágenes empleadas para hacerlo visualmente más atractivo.

Se hicieron unas mejoras visuales a los personajes, para que su caminar se viera más natural, y no como si estuvieran vibrando, además de agregarse 2 poderes y un escenario más.

**Capturas de Pantalla:**

